# Ejercicio 31: Creación de una clase Persona con métodos y atributos

Personal.java

**package** ejercicio31;

**public** **class** Persona {

String nombre;

**int** edad;

**public** **void** mostrarDatos() {

System.***out***.println("el nombre del usuario es "+ nombre + " y su edad es "+ edad);

}

}

Principal.java

**package** ejercicio31;

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

Persona paco = **new** Persona();

paco.nombre = "paco";

paco.edad = 46;

paco.mostrarDatos();

Persona jorge = **new** Persona();

jorge.nombre= "jorge";

jorge.edad= 29;

jorge.mostrarDatos();

}

}



# Ejercicio 32: Uso de constructores sobrecargados